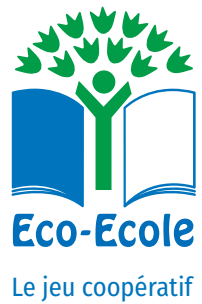


Thématique alimentation



Thématique
du projet

DÉCOUVERTE



Découverte ?

À combien s'élève le gaspillage alimentaire en France par an et par personne ?

- A. Plus de 10 kilos d'aliments jetés à la poubelle
- B. Plus de 20 kilos
- C. Plus de 30 kilos

+2 Équipe +3 Monnaie

C. Plus de 30 kilos dont 7 kilos encore emballés, ce qui représente l'équivalent d'un repas par semaine.

Découverte ?

Dans les cantines scolaires en France, près d'un tiers du contenu des assiettes part à la poubelle.

- A. Vrai
- B. Faux

+2 Équipe +3 Monnaie

A. Vrai : Cela représente environ 30 kilos par an et par élève.

Découverte ?

Qu'est-ce qu'un gâchimètre ?

- A. Un outil de mesure du gaspillage alimentaire
- B. Un instrument pour mesurer la gâche (brioche vendéenne)
- C. Un expert du gaspillage

+1 Équipe +4 Monnaie

A. C'est un outil utilisé par exemple pour visualiser la quantité de pain gaspillée à la cantine.

Découverte ?

Qu'est-ce qu'une disco-soupe ?

- A. Un moment convivial de cuisine de fruits et légumes mis au rebut ou invendus
- B. Une compilation de chansons sur les potages
- C. Une recette de soupe pour garder la forme

+2 Équipe +2 Monnaie

A. Un moment convivial de cuisine de fruits et légumes mis au rebut ou invendus. Ce type d'événement permet de sensibiliser au gaspillage alimentaire.

Découverte ?

Qu'est-ce que l'hydroponie ?

- A. Un sport aquatique pratiqué avec des poneys
- B. Une méthode de culture hors sol
- C. Une méthode de culture sans eau

+4 Équipe +1 Monnaie

B. Il s'agit d'une technique de culture des végétaux hors sol. 7 tomates sur 10 en France sont cultivées de cette manière.

Découverte ?

Que sont les légumineuses ?

- A. Des insectes
- B. Des plantes dont le fruit est une gousse qui renferme des graines
- C. Des légumes phosphorescents

+2 Équipe +2 Monnaie

B. Des plantes dont le fruit est une gousse qui renferme des graines. Les haricots rouges et blancs font partie des légumineuses les plus consommées dans le monde.

Découverte ?

Parmi ces fruits, lequel est dit « de saison » en France si on le consomme en hiver ?

- A. Le kiwi
- B. La fraise
- C. L'abricot

+2 Équipe +4 Monnaie

A. Le kiwi arrive en effet à maturation en France métropolitaine à la fin de l'automne.

Découverte ?

Entre 1986 et 2010, le temps consacré à la préparation des repas a-t-il

- A. Augmenté ?
- B. Diminué ?

+1 Équipe +4 Monnaie

B. Il a diminué d'un quart : les familles achètent davantage de produits qui se cuisinent vite et facilement comme les plats préparés surgelés.



Eco-Ecole

Le jeu coopératif



DÉCOUVERTE



Découverte ?

L'agriculture biologique est pratiquée par la moitié des exploitations agricoles françaises.

- A. Vrai
- B. Faux

+2 Équipe +3 Monnaie

B. Faux. En 2019, environ 10% des exploitations agricoles pratiquent l'agriculture biologique. Ce chiffre augmente chaque année.

Découverte ?

Un fruit ou un légume cultivé de manière biologique est un aliment qui n'a pas reçu pendant sa production :

- A. De soleil
- B. De produits chimiques
- C. De pluie pour l'aider à pousser

+2 Équipe +4 Monnaie

B. De produits chimiques, pour éviter que des parasites attaquent la plante par exemple.

Découverte ?

Qu'est-ce qu'un locavore ?

- A. Un mangeur de viande
- B. Un consommateur de produits locaux
- C. Un poisson

+1 Équipe +3 Monnaie

B. Une personne dite locavore consomme de la nourriture produite dans un rayon de moins de 250 km de son domicile.

Découverte ?

On dit d'un chocolat qu'il est équitable lorsque :

- A. La personne qui a cultivé le cacao reçoit assez d'argent pour bien vivre avec sa famille
- B. Le producteur vit dans un pays du Sud
- C. Il contient autant de sucre que de cacao

+3 Équipe +3 Monnaie

A. Le commerce équitable permet d'assurer aux producteurs une juste rémunération de leur travail.

Découverte ?

Pour produire une tomate en hiver en France, il faut :

- A. Ne pas arroser le plant de tomate
- B. Chauffer des serres
- C. L'arroser à l'eau chaude

+2 Équipe +2 Monnaie

B. Chauffer des serres. Ce mode de culture consomme beaucoup d'eau et d'énergie.

Découverte ?

Combien de variétés de tomates existe-t-il dans le monde ?

- A. Une dizaine
- B. Une centaine
- C. Plusieurs milliers

+3 Équipe +2 Monnaie

C. Plusieurs milliers. Par exemple il en existe de couleurs très différentes : rouge, orange, jaune, noir, violette, blanche, etc.

Découverte ?

Quelle vitamine est particulièrement présente dans l'orange, le kiwi et le citron ?

- A. La vitamine C
- B. La vitamine E
- C. La vitamine A

+1 Équipe +4 Monnaie

A. La vitamine C, aussi appelée Acide Ascorbique. Elle est indispensable à notre santé.

Découverte ?

Qu'est-ce que le E620 ?

- A. Un téléphone portable
- B. Un additif alimentaire chimique utilisé dans les chips pour renforcer leur goût
- C. Un formulaire pour s'inscrire à la cantine

+1 Équipe +2 Monnaie

B. Les additifs sont des produits ajoutés aux denrées alimentaires pour colorer, conserver, ou encore renforcer le goût des aliments.



Eco-Ecole

Le jeu coopératif



DÉCOUVERTE



Découverte ?

Qu'est-ce que la surpêche ?

- A. Avoir la super forme
- B. Une pêche excessive
- C. Une surproduction de pêches

+1 Équipe +3 Monnaie

B. Une pêche excessive, c'est-à-dire que l'Homme pêche trop par rapport aux réserves de poissons disponibles. La surpêche concerne 90% des poissons consommés.

Découverte ?

Quelle espèce de thon est menacée de disparition à cause de la surpêche ?

- A. Le thon bola
- B. Le thon rouge de l'Atlantique
- C. Le thon albacore

+3 Équipe +2 Monnaie

B. et C. La quasi-totalité des espèces de thons figurant sur la liste rouge des espèces menacées ou quasi-menacées.

Découverte ?

Quelle est la quantité d'eau nécessaire pour produire un kilo de bœuf ?

- A. 130 litres
- B. 1300 litres
- C. 13 000 litres

+2 Équipe +4 Monnaie

C. 13 000 litres. En comparaison, 10 litres sont nécessaires à la production d'un kilo d'insectes tels que les grillons.

Découverte ?

Qu'est-ce qu'un OGM ?

- A. Un Organisme Génétiquement Modifié
- B. Une Orange Globalement Meilleure
- C. Un Organisme de Gestion du Mieux manger

+3 Équipe +3 Monnaie

A. Il s'agit d'animaux ou de végétaux dont le patrimoine génétique a été modifié pour les rendre plus résistants ou productifs.

Découverte ?

À Détroit, une ville des États-Unis qui a connu une grave crise économique, une activité permet de retrouver un équilibre. Il s'agit de :

- A. L'agriculture urbaine
- B. La relaxation
- C. La fabrication d'automobiles

+2 Équipe +2 Monnaie

A. Avec plus de 1600 fermes collaboratives, Détroit est considérée aujourd'hui comme un modèle d'agriculture en pleine ville.

Découverte ?

Le goût varie d'un pays à l'autre.

- A. Vrai
- B. Faux

+2 Équipe +3 Monnaie

A. Vrai : En Europe, nos papilles préfèrent les saveurs acides et salées alors qu'en Asie c'est l'amer et le sucré qui sont les plus appréciées.

Découverte ?

Comment appelle-t-on l'agriculture caractérisée par l'utilisation de produits chimiques en grandes quantités ?

- A. L'agriculture conventionnelle
- B. L'agriculture raisonnée
- C. L'agriculture chimique

+2 Équipe +4 Monnaie

A. L'agriculture conventionnelle est la plus pratiquée à travers le monde.

Découverte ?

Qui contribue pour plus de 150 milliards d'euros à la production alimentaire destinée à l'Homme ?

- A. Les banques
- B. Les industriels
- C. Les insectes pollinisateurs

+4 Équipe +2 Monnaie

C. L'apport d'insectes tels que les abeilles et les papillons dans la pollinisation des cultures est indispensable.



Le jeu coopératif





Découverte ?

Quel secteur est le premier employeur mondial ?

- A. L'industrie textile
- B. L'agriculture familiale
- C. Les transports

+2

Équipe

+2

Monnaie

B. 40% de la population active mondiale, majoritairement dans les pays du Sud, travaille dans une exploitation agricole familiale.

Découverte ?

Sur la coquille d'un œuf lorsqu'il est commercialisé, que signifie le chiffre 1 ?

- A. Que la poule a produit un seul œuf le jour de la ponte
- B. Que l'œuf est issu d'une poule élevée dans une cage
- C. Que l'œuf est issu d'une poule élevée en plein air

+3

Équipe

+3

Monnaie

C. Ce chiffre indique le mode d'élevage des poules. Il va de 0 (œufs issus de l'agriculture biologique) à 3 (œufs issus de poules élevées en cage ou en batterie).

Découverte ?

Qu'est-ce qu'une cuisine centrale ?

- A. Une cuisine placée en plein centre de la cantine
- B. Une cuisine centrée sur la consommation de légumes
- C. Une cuisine qui prépare de nombreux repas qu'elle livre ensuite dans des lieux de restauration collective

+1

Équipe

+2

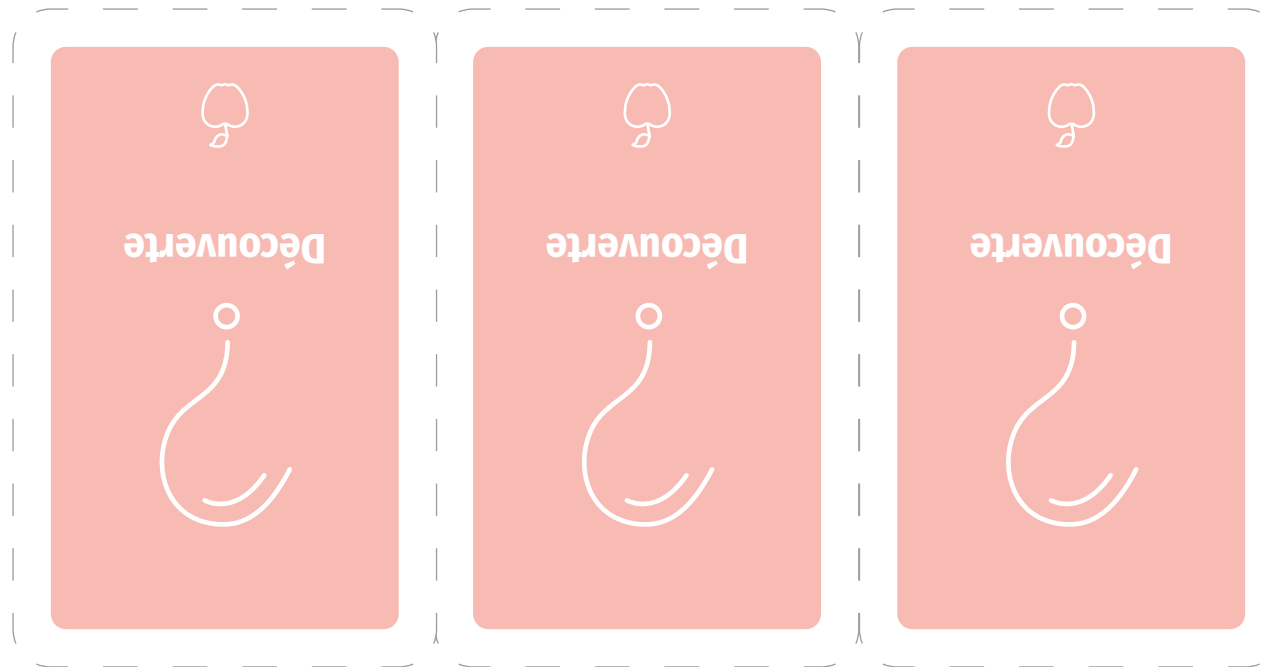
Monnaie

C. Les cantines scolaires qui ne préparent pas les repas sur place sont approvisionnées par une cuisine centrale.



Eco-Ecole


Le jeu coopératif



ACTION**Action** ✓


Vous organisez une disco-soupe : toutes les classes épluchent fruits et légumes dans une ambiance musicale et festive.

-3 Équipe -1 Monnaie

 Lancez les dés pour gagner des points Planète !
Action ✓

Vous créez un livre de recettes sur le thème des restes alimentaires car rien ne se perd : les épluchures et le pain sec se cuisinent aussi !

-2 Équipe -2 Monnaie

 Lancez les dés pour gagner des points Planète !
Action ✓


Trop de pain gaspillé à la cantine ? Vous installez un gâchimètre pour prendre conscience que ce n'est pas du flan et qu'il faut agir.

-1 Équipe -2 Monnaie

 Lancez les dés pour gagner des points Planète !
Action ✓


Vous organisez une action vitaminée : distribution de fruits et légumes de saison dans la cour de récréation.

-1 Équipe -2 Monnaie

 Lancez les dés pour gagner des points Planète !
Action ✓


Vous créez un potager beau à croquer avec des fruits et légumes variés. Navets, tomates ou radis, les possibilités sont infinies.

-2 Équipe -3 Monnaie

 Lancez les dés pour gagner des points Planète !
Action ✓


Vous créez une commission spéciale menus de la cantine pour repenser ensemble leurs contenus : tout le monde peut y mettre son grain de sel.

-3 Équipe 0 Monnaie

 Lancez les dés pour gagner des points Planète !
Action ✓


Vous mettez les petits plats dans les grands en organisant un moment convivial autour d'un délicieux petit déjeuner équilibré.

-3 Équipe -2 Monnaie

 Lancez les dés pour gagner des points Planète !
Action ✓

Trop de bruit le midi à la cantine et vous êtes serrés comme des sardines ? Vous proposez de réorganiser le temps de prise des repas.

-2 Équipe 0 Monnaie

 Lancez les dés pour gagner des points Planète !
**Eco-Ecole**

Le jeu coopératif



ACTION



Action ✓

Vous identifiez des producteurs locaux et bio pour introduire petit à petit leurs produits à la cantine.

-2 Équipe -1 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous analysez les étiquettes des plats cuisinés du quotidien et réalisez un guide pour devenir expert en la matière.

-2 Équipe 0 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous créez une carte du monde des initiatives en matière d'agriculture et de pêche durables, l'occasion de voyager à peu de frais.

-3 Équipe 0 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous réalisez un calendrier des fruits et légumes de saison pour aider tout le monde à s'y retrouver.

-1 Équipe 0 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous imaginez une nouvelle façon de cuisiner les plats les moins appréciés pour redonner envie de les découvrir.

-3 Équipe 0 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous organisez une visite d'une usine agroalimentaire : l'occasion de poser toutes vos questions sur la fabrication des plats cuisinés.

-1 Équipe -2 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous organisez des ateliers de cuisine avec la maison de retraite de la ville. Un véritable partage de connaissances s'opère.

-2 Équipe -1 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous organisez une balade pour partir à la découverte des plantes sauvages comestibles. Au programme : une cueillette en vue de la fabrication d'un fameux pesto.

-3 Équipe -1 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !



Eco-Ecole

Le jeu coopératif



ACTION**Action** ✓

Vous organisez un repas végétarien une fois par semaine à la cantine.

-2 Équipe -2 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous préparez des semis pour cultiver votre propre jardin.

-1 Équipe -1 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous installez une table de tri des déchets à la cantine pour pouvoir mettre au compost les restes des repas.

-3 Équipe -3 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous organisez des débats en classe : pour ou contre les OGM ?

-2 Équipe 0 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous lancez un concours gastronomique inter-établissements dont le thème est « concocter la meilleure soupe ».

-1 Équipe -3 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous organisez un repas original : les yeux bandés ou sans couverts, faites appel à vos 5 sens pour redécouvrir la nourriture sous un autre angle.

-2 Équipe 0 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

Vous réalisez des instruments de musique à partir de légumes et de fruits à l'acoustique hors du commun : percussions avec des courges, flûtes en carottes, etc.

-1 Équipe -1 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action ✓

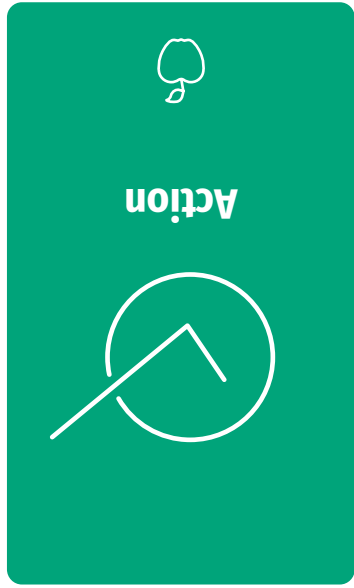
Vous construisez un composteur que vous installez à l'extérieur pour y déposer les déchets organiques.

-2 Équipe -3 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

**Eco-Ecole**

Le jeu coopératif




Action 

Vous créez un espace de documentation sur l'alimentation. Tout le monde peut venir se renseigner sur le sujet, et l'enrichir avec des livres, des magazines ou des articles.

-2 Équipe **-2** Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action 

Vous organisez un défilé de mode pour sensibiliser sur les fruits et légumes de saison, ce qui donne lieu à la fabrication de costumes délirants.

-1 Équipe **-2** Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Action 

Vous organisez la projection d'un film qui montre les liens entre l'alimentation et le climat. Une scientifique est présente pour répondre aux questions du public après la séance.

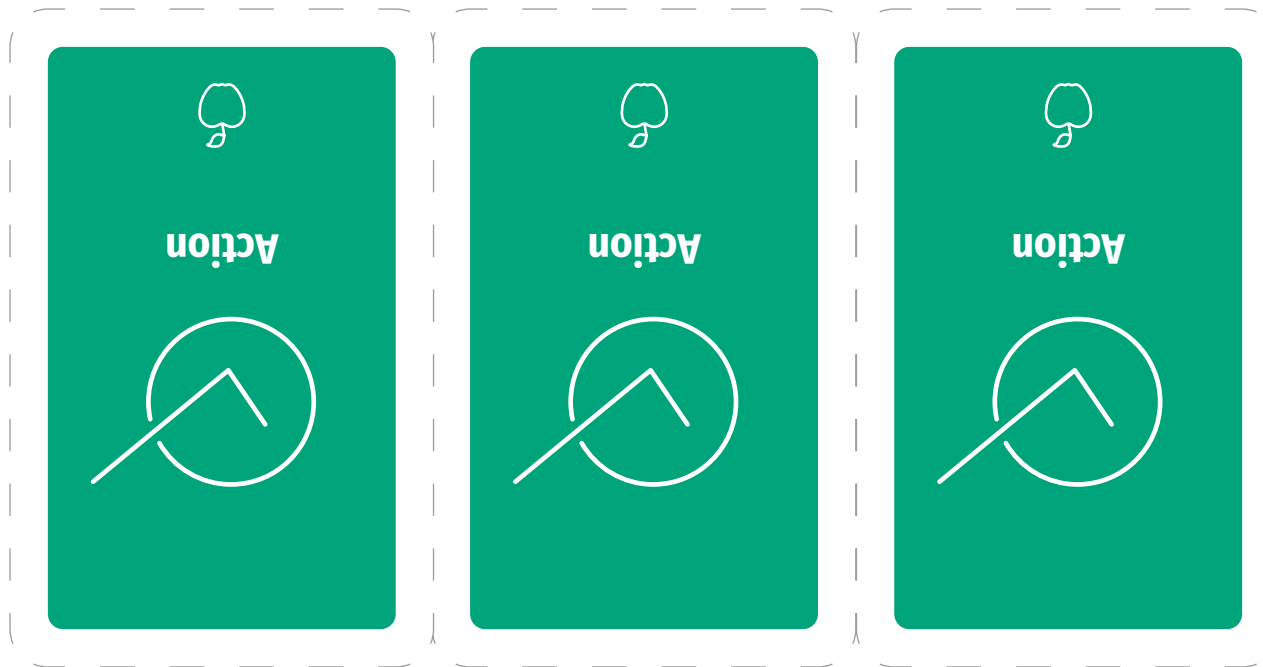
-1 Équipe **-2** Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !



Le jeu coopératif



RENCONTRE



Rencontre

Le chef de la restauration
Monsieur GOUTATOU

Il a toujours des idées originales pour donner envie de goûter à tout ! Sa dernière proposition de recette : le gratin d'épinards à la crème, contre lequel on troquerait son dessert.

+3 Équipe

Rencontre

Professeure de géographie
Madame SUDOUEST

Quand elle part en voyage, elle revient avec des produits du terroir qu'elle fait goûter à ses élèves. Sa dernière trouvaille : la noix du Périgord.

+2 Équipe

Rencontre

Conteur
Monsieur FIGOURI

Il raconte des histoires incroyables sur les légumes anciens : topinambours et rutabagas sont les héros de ses aventures rocambolesques.

+2 Équipe

Rencontre

Commerçant
Monsieur CRESSON

S'il y a bien une chose qu'il n'aime pas, c'est le gaspillage alimentaire. Alors pour l'éviter, il donne les produits qu'il n'a pas vendus.

+3 Équipe

Rencontre

Cheffe étoilée
Madame DUFOUR

Elle met des étoiles dans les papilles ! Lorsqu'elle n'est pas aux fourneaux, elle rend visite aux élèves pour leur livrer les secrets de ses délicieuses recettes.

+3 Équipe

Rencontre

Agricultrice et éleveuse
Madame DUFOIN

Elle propose des visites de son exploitation céréalière et bovine, lors desquelles elle explique les principes de l'agriculture biologique.

+2 Équipe

Rencontre

Bénévole en jardins partagés
Madame GRELINETTE

Elle a toujours la patate pour jardiner et elle sait comment créer un potager sans dépenser un radis.

+2 Équipe

Rencontre

Pêcheur
Monsieur MÉROU

Lorsqu'il n'est pas en mer, il se rend dans les établissements scolaires pour parler de son métier et des techniques de pêche responsable.

+2 Équipe



Eco-Ecole

Le jeu coopératif





Rencontre



Élu en charge du bien manger
Monsieur MIAMM

Il sensibilise les habitants d'Eco-Ville aux effets de l'alimentation sur la santé... et l'humeur ! Grâce à lui, on mange plus sain et plus durable à Eco-Ville qu'ailleurs.

+ 3 Équipe

Rencontre



Animatrice dans une association d'éducation au goût
Monsieur MIAMM

Elle s'est donnée pour mission de faire découvrir toutes les facettes des aliments du quotidien : aspect, odeur, goût ou encore texture.

+ 2 Équipe



Le jeu coopératif

