

**C'est le premier  
éco-comité de l'année.**

Réunissez-vous. De quoi avez-vous besoin pour faire avancer votre projet ? D'une nouvelle carte **RENCONTRER**, **DÉCOUVERTER**, **ACTION** ou **COMMUNICATION** ?

Choisissez parmi ces 4 catégories et piochez une à deux cartes en fonction de la catégorie choisie !



Piochez une carte ODD. Est-ce que votre projet contribue à atteindre cet objectif ? Si oui, posez la carte à côté des vôtres. Si non, reposez la carte sous le paquet et piochez une nouvelle carte ODD jusqu'à trouver un objectif auquel vous contribuez.

**Il est temps de réunir votre  
deuxième éco-comité de l'année.**

Discutez de ce que vous avez réalisé jusque-là et aux combinaisons de cartes que vous pouvez commencer à élaborer.

Piochez une nouvelle carte au choix parmi les catégories **RENCONTRER**, **DÉCOUVERTER**, **ACTION** ou **COMMUNICATION** pour compléter votre projet !



Piochez une carte ODD. Est-ce que votre projet contribue à atteindre cet objectif ? Si oui, posez la carte à côté des vôtres. Si non, reposez la carte sous le paquet et piochez une nouvelle carte ODD jusqu'à trouver un objectif auquel vous contribuez.

**C'est le dernier  
éco-comité de l'année.**

De quoi avez-vous besoin pour que votre projet se termine en beauté ?

Discutez des combinaisons de cartes effectuées et piochez une carte parmi les catégories **RENCONTRER**, **DÉCOUVERTER**, **ACTION** ou **COMMUNICATION**.



Piochez une carte ODD. Est-ce que votre projet contribue à atteindre cet objectif ? Si oui, posez la carte à côté des vôtres. Si non, reposez la carte sous le paquet et piochez une nouvelle carte ODD jusqu'à trouver un objectif auquel vous contribuez.

Aléa 

C'est la journée mondiale de l'environnement ! Coup de projecteur sur votre projet, deux parents décident de rejoindre l'aventure.

+4 Équipe 0 Monnaie

Aléa 

Un parent d'élève rejoint le projet et apporte tout son savoir-faire en matière de création d'outils de communication.

+2 Équipe +2 Monnaie

Aléa 

Une association, située à proximité de votre établissement scolaire, est devenue Relais local du programme Eco-Ecole. Elle vous propose son aide pour la mise en place de votre projet.

+4 Équipe 0 Monnaie

Aléa 

Un éco-délégué déménage, il quitte à contre-cœur le projet.

-2 Équipe 0 Monnaie

Aléa 

Un enseignant n'a plus le temps de s'investir, il doit suspendre sa participation malgré lui.

-2 Équipe 0 Monnaie

Aléa 

Grâce à la communication que vous avez faite, une entreprise locale rejoint votre projet, c'est un vrai coup de pouce pour la suite !

+2 Équipe +3 Monnaie

Aléa 

Concours : vous remportez le prix de la meilleure action durable.

0 Équipe +5 Monnaie

Aléa 

Atelier remue-méninges : le projet s'enrichit des idées de tous, des plus innovantes aux plus farfelues.

+4 Équipe +2 Monnaie



Eco-Ecole

Le jeu coopératif



Aléa 

Atelier remue-méninges : le projet s'enrichit des idées de tous, des plus innovantes aux plus farfelues.

+4 Équipe +2 Monnaie

Aléa 

Une classe d'élèves allemands passe une semaine dans votre établissement. Ils ont de nombreuses astuces et connaissances à partager.

+3 Équipe +1 Monnaie

Aléa 

Vous rencontrez les éco-délégués d'une commune voisine. Ils ont de l'expérience, leurs conseils tombent à point.

+3 Équipe +1 Monnaie

Aléa 

Une classe d'élèves d'Afrique du Sud a appris l'existence de votre projet et souhaite échanger avec vous, car justement ils travaillent sur le même sujet.

+1 Équipe 0 Monnaie

Aléa 

Le bouche à oreille opère, deux élèves rejoignent l'aventure.

+3 Équipe 0 Monnaie

Aléa 

Le budget dédié au projet est malheureusement revu à la baisse. Il va falloir avancer avec les moyens du bord.

0 Équipe -3 Monnaie

Aléa 

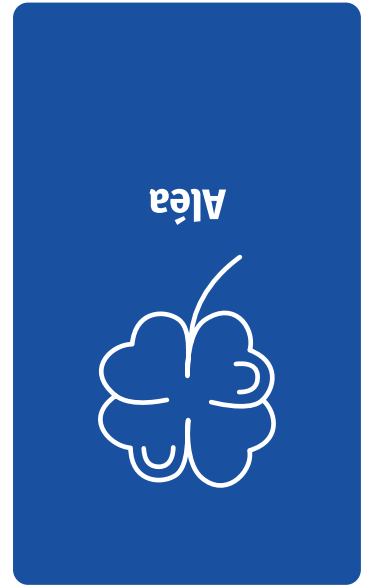
L'établissement scolaire est fermé quelques jours en raison d'intempéries, vous devez reporter votre prochaine réunion.

-2 Équipe 0 Monnaie

Aléa 

Le classeur avec toutes vos recherches et votre plan d'action a mystérieusement disparu...

-3 Équipe 0 Monnaie



Aléa 

Un groupe d'élèves du collège voisin s'est inscrit au concours Jeunes Reporters pour l'Environnement. Ils réalisent un reportage sur toutes les actions que vous menez. Votre projet est sous le feu des projecteurs!

+2

Équipe

+3

Monnaie

Aléa 

Vous deviez vous retrouver entre élèves pour discuter des futures actions, mais l'alarme incendie s'est déclenchée inopinément, ce qui remet à plus tard votre réunion!

-1

Équipe

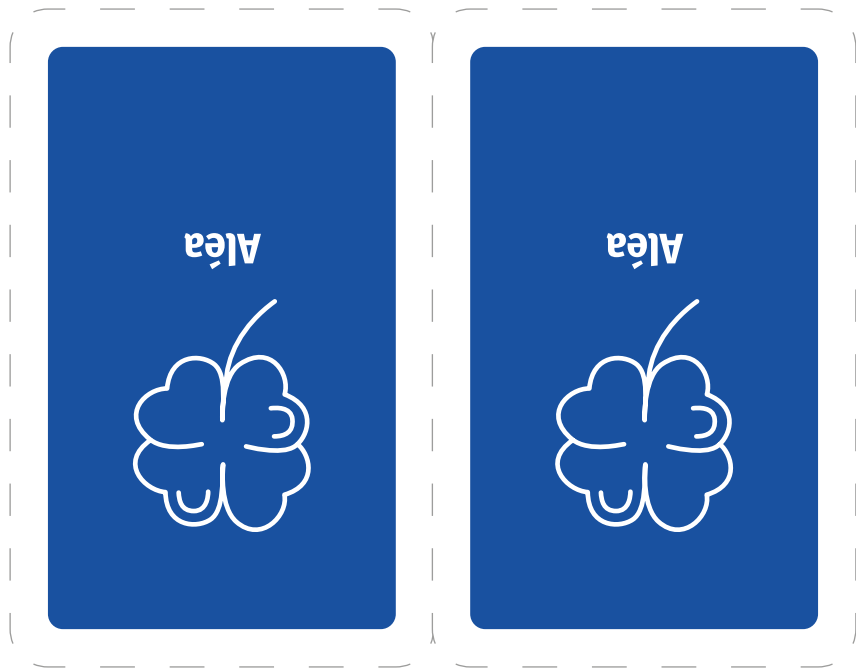
0

Monnaie



Eco-Ecole

Le jeu coopératif





Communication



Vous créez un blog. Chaque semaine vous y racontez les avancées de votre projet.

-3 Équipe 0 Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous créez des affiches de sensibilisation que vous collez sur un mur d'expression visible par tous.

-2 Équipe -2 Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous organisez une réunion de présentation du projet à destination de tous les élèves et parents pour leur donner envie de rejoindre l'aventure !

-2 Équipe 0 Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous réalisez une vidéo pour filmer les coulisses de votre projet.

-3 Équipe 0 Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous réalisez une exposition photo pour partager vos découvertes et sensibiliser vos camarades et professeurs.

-1 Équipe -3 Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous créez un compte sur les réseaux sociaux. De plus en plus d'élèves, parents et professeurs vous suivent et partagent vos publications.

-2 Équipe 0 Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous organisez une fête en musique pour célébrer les grandes réalisations de votre projet.

-2 Équipe -2 Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous créez une chanson, ce sera votre hymne.

-2 Équipe 0 Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !



Eco-Ecole

Le jeu coopératif



Communication



Vous créez une série de sketches. Avec humour, vous retracez vos aventures.

-3 Équipe 0 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous faites le tour des classes pour présenter votre projet à vos camarades et leur donner envie de rejoindre votre équipe.

-2 Équipe 0 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous rédigez un courrier à destination des élus de votre commune pour les inviter à réfléchir avec vous à des actions pour une ville plus solidaire et durable.

-1 Équipe 0 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous réalisez une œuvre avec un collectif d'artistes. Un moyen créatif de faire passer votre message à tout l'établissement.

-2 Équipe -2 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous animez une émission radio dans laquelle vous invitez qui le veut à venir témoigner de son engagement pour le développement durable.

-1 Équipe -2 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous contactez des journalistes. Suite à leur visite, un article paraît dans la presse locale.

-1 Équipe 0 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous contactez des journalistes. Suite à leur visite, un article paraît dans la presse locale.

-1 Équipe 0 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous organisez un concours de slogans pour donner envie à tous de passer à l'action.

-1 Équipe 0 Monnaie

Lancez les dés pour gagner des points Planète !



Eco-Ecole

Le jeu coopératif





Le jeu coopératif

Communication



Vous annoncez la date et l'heure de la prochaine réunion de votre groupe. Vous en parlez autour de vous pour faire venir de nouveaux volontaires.

-1

Équipe

0

Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !

Communication



Vous créez une chasse au trésor et donnez l'occasion aux élèves et adultes de découvrir vos actions de manière ludique.

-3

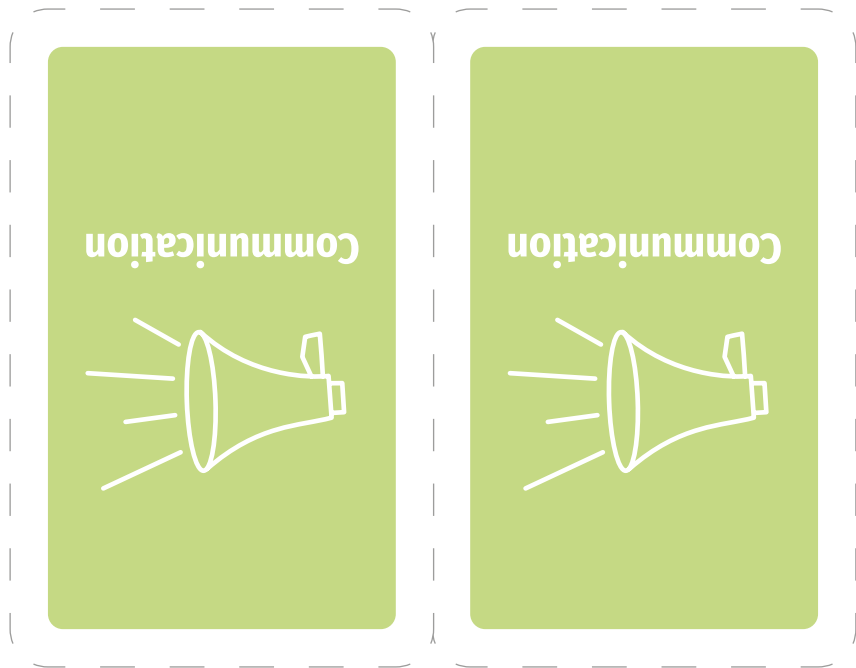
Équipe

0

Monnaie



Lancez les dés pour gagner des points Planète !



Rencontre 

**La Maire**  
Madame TRANSITION

Pour elle, « les élèves d'aujourd'hui sont les citoyens de demain », c'est pourquoi elle tient à ce qu'Eco-Ville mène des actions d'éducation au développement durable pour les jeunes, et à soutenir les projets des établissements scolaires.

+3 Équipe

Rencontre 

**Directeur**  
Monsieur ENSEMBLE

Il encourage toutes les classes à s'impliquer dans le nouveau projet de l'établissement. Tous les moyens sont mis en œuvre pour que les élèves y jouent un rôle central.

+3 Équipe

Rencontre 

**Parent d'élève**  
Monsieur TRITOU

Avant, sa famille et lui vivaient à Zérodéchetville. Il s'implique dans le projet, car il fourmille d'idées pour le nouvel établissement de ses enfants.

+3 Équipe

Rencontre 

**Professeur d'arts plastiques**  
Monsieur GOUACHE

Pour lui, le développement durable, c'est surtout être créatif! Il a toujours plein d'idées pour donner un sens artistique au projet.

+2 Équipe

Rencontre 

**Professeur de mathématiques**  
Madame EQUERT

C'est LA personne qui peut aider à faire le bilan du projet. Calculer un pourcentage ou encore créer des graphiques, c'est son dada!

+3 Équipe

Rencontre 

**Enseignant**  
Monsieur LEMAÎTRE

Pour lui, pas de doute, l'école a un rôle à jouer dans la formation des futurs citoyens et cela commence dès le plus jeune âge. Cette année sa classe participe à un grand projet sur l'école de demain.

+3 Équipe

Rencontre 

**Agent technique**  
Madame DUBOULON

Elle connaît les moindres recoins de l'établissement scolaire et met tout son matériel de bricolage à disposition des élèves.

+3 Équipe

Rencontre 

**Journaliste**  
Madame GAZETTE

Elle se passionne pour ce que vivent ses concitoyens et interviewe souvent des jeunes engagés pour le développement durable.

+2 Équipe



**Eco-Ecole**

Le jeu coopératif







Le jeu coopératif

### Rencontre



**Chargé de mission Eco-Ecole**  
Monsieur ECOCONSEIL

Une question ? Il est là pour y répondre. Il est curieux d'en savoir plus sur votre projet et de pouvoir y contribuer.

+2 Équipe

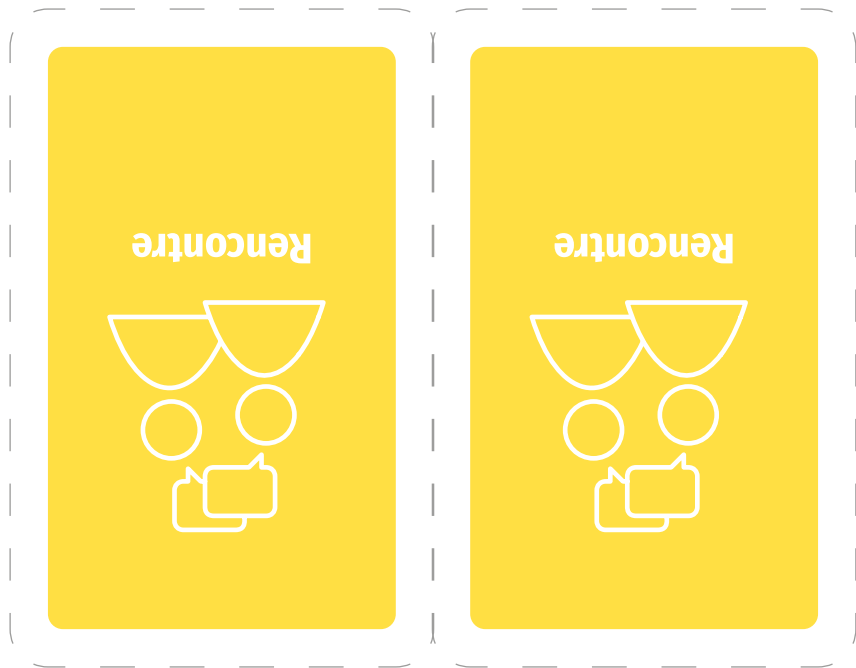
### Rencontre



**Animateur dans une association de solidarité internationale**  
Monsieur LABAS

Il a créé un jeu de rôle. Le but ? Se mettre dans la peau de personnes qui vivent dans des pays en développement pour découvrir la richesse des cultures du monde.

+2 Équipe





**1** PAS DE PAUVRETÉ



**2** FAIM «ZÉRO»



**3** BONNE SANTÉ ET BIEN-ÊTRE



**4** ÉDUCATION DE QUALITÉ



**5** ÉGALITÉ ENTRE LES SEXES



**6** EAU PROPRE ET ASSAINISSEMENT



**7** ÉNERGIE PROPRE ET D'UN COÛT ABORDABLE



**8** TRAVAIL DÉCENT ET CROISSANCE ÉCONOMIQUE



Le jeu coopératif



Créer des emplois correctement rémunérés, accessibles aux femmes comme aux hommes, tout en protégeant l'environnement.

**Travail décent et croissance économique**



Assurer à tous, filles et garçons, une éducation de qualité et faire en sorte que partout dans le monde, tous les enfants puissent être scolarisés.

**Éducation de qualité**



Garantir l'accès de tous à une énergie fiable, propre et renouvelable à un prix accessible.

**Énergie propre et d'un coût abordable**



Permettre à tous de vivre en bonne santé et promouvoir le bien-être de tous, à tout âge.

**Bonne santé et bien-être**



Garantir l'accès de tous à l'eau et à l'assainissement (eau potable, sanitaires, toilettes, etc.) et gérer durablement les ressources en eau.

**Eau propre et assainissement**



Éliminer la faim, améliorer la nutrition et développer une agriculture locale et durable, afin que chacun mange à sa faim, dans le respect de l'environnement.

**Faim « zéro »**



Parvenir à l'égalité entre les femmes et les hommes et permettre à tous de bénéficier des mêmes opportunités.

**Égalité entre les sexes**



Éliminer la pauvreté partout dans le monde, sous toutes ses formes, pour que chaque personne vive dans des conditions correctes.

**Pas de pauvreté**



**9** INDUSTRIE,  
INNOVATION ET  
INFRASTRUCTURE



**10** INÉGALITÉS  
RÉDUITES



**11** VILLES ET  
COMMUNAUTÉS  
DURABLES



**12** CONSOMMATION  
ET PRODUCTION  
RESPONSABLES



**13** MESURES RELATIVES  
À LA LUTTE CONTRE  
LES CHANGEMENTS  
CLIMATIQUES



**14** VIE  
AQUATIQUE



**15** VIE  
TERRESTRE



**16** PAIX, JUSTICE  
ET INSTITUTIONS  
EFFICACES





Prendre d'urgence des mesures pour lutter contre les changements climatiques et leurs conséquences.

### Mesures relatives à la lutte contre les changements climatiques



Protéger les océans, les mers et toute leur biodiversité en réduisant nos déchets, en luttant contre la surpêche et la pêche illégale.

### Vie aquatique



Préserver et restaurer les écosystèmes terrestres (forêts, montagnes, zones humides, etc.) en luttant contre la déforestation et la dégradation des sols.

### Vie terrestre



Promouvoir la paix dans le monde et permettre à tout le monde d'accéder à la justice.

### Paix, justice et institutions efficaces



Encourager l'innovation, le développement des transports, l'accès à Internet et aux réseaux de communication.

### Industrie, innovation et infrastructure



Réduire les inégalités dans chaque pays et entre les pays pour donner à tout le monde la possibilité de mener une vie saine et heureuse.

### Inégalités réduites



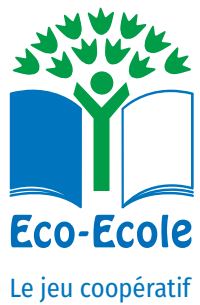
Faire des villes et des villages des lieux propres, sûrs et durables offrant des services indispensables comme l'eau, l'électricité, des systèmes de transport non polluants et des espaces verts.

### Villes et communautés durables



Établir des modes de consommation et de production durables, en changeant les comportements, en limitant les déchets et le gaspillage de nourriture, d'eau et d'énergie.

### Consommation et production responsables



---

### Partenariats pour la réalisation des Objectifs

Encourager la participation de tous les acteurs (gouvernements, entreprises, citoyens) et favoriser la coopération entre acteurs pour atteindre tous les Objectifs de développement durable.

